



「ドリル」機能の活用法

2014年5月 朝日ネット



manabaのドリル問題作成方法

manabaのドリル問題は、まず問題ストック画面において「設問」を作成し、その後にもととなる「ドリル問題」を作成し、そこにストックされた設問を選択していくという構成となっています。

◇出題方式(例)

【問題ストック画面の構成】

ストックする問題は、1つから複数の設問で構成されます。



ストック問題

- ・単一選択問題
- ・複数選択問題
- ・二択問題

一つの問題ストック画面に3つの「設問」



ストック問題

- ・単一選択問題
- ・複数選択問題

一つの問題ストック画面に2つの「設問」



ストック問題

- ・単一選択問題

一つの問題ストック画面に1つの「設問」

「〇〇授業」第1章

- ストック問題1
 - ・二択問題
- ストック問題2
 - ・二択問題
- ストック問題3
 - ・二択問題
- ストック問題4
 - ・二択問題
- ストック問題5
 - ・単一選択式問題
- \int
- ストック問題100
 - ・単一選択式問題

上記からランダムに20題を出題



画面設計1

問題作成方法にmanana courseにあった、手動採点小テスト、自動採点小テストに加えて、ドリル問題が追加されています。また、[ドリル用問題管理]から問題ストック画面にうつります。

小テスト管理画面

学場大学 demonstration

2013-06-23 (Sun) 島崎先生 | 設定 | ログアウト

English

マイページ コース

コース設定 担当教員: 2013

小テスト アンケート レポート プロジェクト 成績 (採点結果) 掲示板 コンテンツ (教材)

小テスト管理

表示モード 教員 学生

ドリル用問題管理

小テスト/ドリル出題 インポート

No.	タイトル	前提条件	状態	期間	公開/非公開	管理
1	ドリル 企業と市場 第一章	-	受付中	2013-06-21 20:31~	公開 非公開	0名
2	ドリル 企業と市場 第二章	-	受付中	2013-06-23 19:18~	公開 非公開	0名
3	ドリル 企業と市場 第三章	-	受付中	2013-06-23 19:25~	公開 非公開	0名
4	ドリル 企業と市場 第四章	-	受付中	2013-06-23 19:26~	公開 非公開	0名

小テストの問題を一括エクスポート

ドリルと問題を一括エクスポート

[小テスト/ドリル出題]⇒問題作成画面

小テストの出題

小テストの形式を選択して下さい。

- 自動採点小テスト
- 手動採点小テスト
- ドリル

※ドリルを出題する場合は、ドリル用問題管理画面から「問題」を作成して下さい。

キャンセル

[ドリル用問題管理]⇒設問作成画面

ドリル用問題管理

問題作成 インポート >ドリル出題

問題を作成したら、ドリルを出題してください。ドリルでは、複数の問題をランダムに出題する事が出来ます。
※ドリルで組み合わせる問題の合計点は、同じ点数に設定してください。

問題No.	タイトル	使用されているドリル	最終更新日時	合計点	管理
#1	1章: 問題1	1. 企業と市場 第一章 2. 企業と市場 第二章 3. 企業と市場 第三章 4. 企業と市場 第四章	2013-06-21 19:12	1	
#2	1章: 問題2	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:14	1	
#3	1章: 問題3	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:16	1	



画面設計2

ドリル問題を作成するための、問題のストックを作成します。

[ドリル用問題管理]⇒設問作成画面

ドリル用問題管理

問題を作成したら、ドリルを出題してください。ドリルでは、複数の問題をランダムに出題する事が出来ます。
※ドリルで組み合わせる問題の合計点は、同じ点数に設定してください。

問題作成 インポート >ドリル出題

問題No.	タイトル	使用されているドリル	最終更新日時	合計点	管理
#1	1章：問題1	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:12	1	管理
#2	1章：問題2	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:14	1	管理
#3	1章：問題3	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:16	1	管理
#4	1章：問題4	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:20	1	管理
#5	1章：問題5	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:21	1	管理
#6	1章：問題6	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:24	1	管理
#7	1章：問題7	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:30	1	管理
#8	1章：問題8	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:33	1	管理
#9	1章：問題9	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:36	1	管理
#10	1章：問題10	1. 企業と市場 第一章	2013-06-21 19:37	1	管理

1章：設問1(二択問題)

問題編集プレビュー

1.最終消費者に対して商品を販売する行為は小売である。

編集に戻る 正解と配点を登録する キャンセル

1章：設問2(二択問題)

問題編集プレビュー

小売と卸売りは、買手が消費者か消費者以外かで区別されている。

編集に戻る 正解と配点を登録する キャンセル

1章：設問10(単一選択問題)

問題プレビュー：1章：問題11

商業統計調査で、小売業に分類されない事業所は()である。

- 個人用・家庭用消費者のために商品を販売する事業所
- 産業用使用者に少量または少額の商品を販売する事業所
- 商品を小売し、かつ何種商品の修理を行う事業所
- 修理専門の事業所
- 製造小売業
- ガソリンスタンド
- 主として兼店舗販売を行う事業所

閉じる



画面設計3

ストックされた設問から、出題したい問題を問題一覧に追加します。その後、全体から何問をランダムに出題するか設定を行います。

「問題」作成画面

ドリル編集 [>ドリル用問題管理](#)

ドリルタイトル	企業と市場 第一章
受付開始日時	2013-06-21 20:31:15
受付終了日時	

問題

問題文

ドリル形式の問題です。1問正答につき1点となります。

問題一覧

問題No.	タイトル	使用されているドリル	最終更新日時	合計点
<input type="checkbox"/> #1	1章：問題1	1.企業と市場 第一章	2013-06-21 19:12	1
<input type="checkbox"/> #2	1章：問題2	1.企業と市場 第一章	2013-06-21 19:14	1
<input type="checkbox"/> #3	1章：問題3	1.企業と市場 第一章	2013-06-21 19:16	1
<input type="checkbox"/> #4	1章：問題4	1.企業と市場 第一章	2013-06-21 19:20	1

このうち 個をランダムに出題する

追加設定

提出上限	<input checked="" type="radio"/> 無制限 <input type="radio"/> <input type="text" value="1"/> 回まで
選択肢のシャッフル	<input type="radio"/> しない <input checked="" type="radio"/> する
合格条件	設定すると、学生が他の小テストを回答するための条件として使用できます。 <input checked="" type="radio"/> 設定しない <input type="radio"/> 設定する <input type="text"/> 点で合格

設問のランダム出題はもちろん、
選択肢のランダム出題も可能です。

「設問」作成画面



画面設計4

学生は100題の中からランダムに出題される20題に回答することになります。
設定によって学生は1回～複数回、問題に回答することが出来ます。

回答入力

企業と市場 第一章

設問数 20 経過時間 00:00:20

問題

ドリル形式の問題です。1問正答につき1点となります。

「なにを売るか」の業種店は「生活が主語」の店であるといえる。

x

「なにをどのように売るか」の業態店は「商品が主語」の店といえる。

x

チェーンストア経営は、総合スーパーやコンビニエンスストアばかりでなく、さまざまな業態で採用されている。

x

衣料品を再販売目的で購入する行為は卸売取引である。

x